

受注設定手順

受注設定とは？

OMC サービス上でユーザーから受注を受けたい場合、事前に受注設定を行っていただく必要があります。

受注設定手順

受注設定は下記の手順により行うことができます。

1. 受注設定より設定フォームにアクセスしてください。

<関連リンク：受注設定>

<https://t-on.jp/omc/creator/pdsetup.html>

2. 上限ポイントの設定を行ってください。上限ポイントは全体の残り受注枠数で、何れかの商品を受注すると1差し引かれ、0になると全商品の新規受注ができなくなります。

上限ポイント設定はプルダウンで上限ポイントを選択し、横の「上限ポイント反映」を押すと設定が完了します。

※「上限ポイント反映」ボタンでは商品の受注設定の反映はされませんのでご注意ください。

3. 受注を希望する商品の受注設定を行ってください。設定が完了したら、下部にある「設定反映」ボタンを押すことで設定が完了します。

※「設定反映」ボタンによる受注設定の変更は商品グループごとに反映されます。他グループ商品の設定反映はされませんのでご注意ください。

受注設定フォーム

受注設定については[受注設定の仕方](#)ページをご参照ください。

上限ポイント：98

アイコン(5件)

商品名	在庫	基本料金	料金上乘	基本日数	日数上乘	人数上限	おまけ	オプション	自動承認
エンブレムアイコン	10 <input type="text"/>	2000SC	+0SC <input type="text"/>	7日	+0日 <input type="text"/>	1人	非対応	非対応	OFF <input type="text"/>
オリジナルアイテムアイコン	4 <input type="text"/>	2000SC	+0SC <input type="text"/>	7日	+0日 <input type="text"/>	1人	非対応	非対応	OFF <input type="text"/>
スタンプアイコン	6 <input type="text"/>	1500SC	+1800SC <input type="text"/>	7日	+0日 <input type="text"/>	1人	非対応	0 <input type="text"/>	OFF <input type="text"/>
掲示板アイコン	5 <input type="text"/>	1000SC	+900SC <input type="text"/>	15日	+19日 <input type="text"/>	1人	非対応	0 <input type="text"/>	OFF <input type="text"/>
切り抜きアイコン	0 <input type="text"/>	500SC	+1800SC <input type="text"/>	7日	+0日 <input type="text"/>	1人	非対応	0 <input type="text"/>	OFF <input type="text"/>

【受注設定フォーム項目の説明】

商品名	…	その商品の正式名称です。
在庫	…	その商品の残り受注枠数です。商品の受注が行われると1差し引かれ、0になるとその商品は新規受注ができなくなります。
基本料金	…	その商品の基本料金です。この料金より低い金額での受注は行えません。
料金上乘	…	商品受注時に基本料金に上乘せされる金額です。(100SC 単位で上乘せ可能です) パーティピンナップなど複数参加型の商品の場合は、発注者全員の発注料金に上乘せが行われます。
基本日数	…	その商品の基本制作日数です。
日数上乘	…	基本日数に上乘せされる制作日数です。(1 日単位で上乘せ可能です)
人数上限	…	1 回の受注における、主発注、副発注、NPC をふくめた描写可能人数の上限です。
おまけ	…	おまけ発注を受け付けるかどうかの設定です。
オプション	…	ペット描写、尺の追加などのオプション指定を受け付けるかどうかの設定です。
自動承認	…	その商品のノミネートを自動的に受理するかどうかの設定です。 (デフォルトは OFF になっています)

※1 人用商品における人数上限など、商品が対応していない項目の設定はできません。

※オプション料金には料金上乘の設定は適用されません。

※在庫ならびに上限ポイントは、主発注確定のタイミングで差し引かれます。

※ノミネート不受理の場合、在庫ならびに上限ポイントはクリエイター様側で再設定いただく必要があります。

※サービス上、自動承認状態を「通常発注」、通常の状態を「ノミネート」と表記させていただきます。

※商品の納品予定日は主発注確定（決済完了）日時を起算日として、合計日数（基本日数+日数上乘）から算出されます。

<補足：オプションの種類について>

- ・ ペット描写 : ペット描写の追加オプションです。
本オプションの指定が行われていた場合は、ペットの描写をお願いします。
(オプション+1 につき、発注者が指定可能なペット描写数の上限が 1 追加されます)
- ・ 描写追加 : アイテムや表情パターンなど、ペット以外の描写要素の追加オプションです。
本オプションの指定が行われていた場合は、指定内容の描写をお願いします。
(オプション+1 につき、発注者が指定可能な描写数の上限が 1 追加されます)
- ・ 個数追加 : 制作点数の追加オプションです。
本オプションの指定が行われていた場合は、指定点数分の制作をお願いします。
(オプション+1 につき、発注者が指定可能な制作点数の上限が 1 追加されます)
- ・ 30 秒追加 : ミュージックにおける、尺（曲の長さ）の追加オプションです。
本オプションの指定が行われていた場合は、基本の尺に指定分の尺を追加した長さでの制作をお願いします。
(オプション+1 につき、発注者が指定可能な追加尺の上限が 30 秒追加となります)

※ここでいうペットとは、犬や猫など一般的な家庭で飼われている動物類を指します。

< 関連資料：注意事項 >

<https://t-on.jp/omc/creator/tutorial/notes.pdf>