

# 巨大エネミー 戦場マップ

魔法冒険の学園TRPG  
エリシオン

- 各部位エネミーは、各速度の攻撃フェイズの処理が全員分終了後に、攻撃を行うことができる。
- 各部位エネミーは、アシストやガードを行うことはできない。
- 各部位エネミーは、射程、威力、《生命力》以外は、コアエネミーと同じものとして扱う。ただし、タイプが「常駐」以外のスキルは使用できない。各部位エネミーは、コアエネミーの持つ《アウル》を使用できる。

速度	速度	速度	速度	速度	速度	速度
1	2	3	4	5	6	7
射程 威力	射程 威力	射程 威力	射程 威力	射程 威力	射程 威力	射程 威力
生命力	生命力	生命力	生命力	生命力	生命力	生命力

速度
0
●速度0にいるキャラクターは、射程に関係なく、どの速度にいるキャラクターも攻撃の目標に選ぶことができる。
●どの速度にいるキャラクターも、射程に関係なく、速度0にいるキャラクターを攻撃の目標に選ぶことができる。