



# 久遠ヶ原学園学生証

## 学籍情報 School Register

名前 ▶	種族 ▶ 人間	
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶
ジョブ ▶ 鬼道忍軍	カオスレート ▶	-1
クラス ▶	部	年 組
経緯 ▶		
好き ▶		
嫌い ▶		

## 内申 School Report

能力値	Academic Ability <b>学力</b>	基本 9	修正 +	合計 = 9	判定値 ▶ 3
	Romantic Reach <b>青春力</b>	基本 13	修正 + 2	合計 = 15	判定値 ▶ 5
	Political Power <b>政治力</b>	基本 11	修正 + 4	合計 = 15	判定値 ▶ 5
副能力	力	基本 3	修正 +	合計 = 3	判定値 ▶ 1
	力	基本	修正	合計	判定値 ▶

## 健康状態 Status

身体能力	生命力	基本 15	修正 + 5	限界値 ▶ 20	現在値 ▶	
	アウル	基本 4	修正 +	限界値 ▶ 4	現在値 ▶	
変調	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

## 成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

## レベル

5



## アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意
▶	好意 1 2 3 4 5 敵意

## スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	▶ 生存訓練 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ 応用戦術 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ 隼突き レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 補助 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ 飯綱落とし レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 補助 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ 空蝉 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 補助 使用回数 <input type="checkbox"/>
	《生命力》の限界値が [授業レベル×5] 点上昇する。基本 p22	1ラウンドに行える補助行動の回数が [授業レベル×1] 回増加する。基本 p23	速度が4以上のとき、《生命力》1D6点を消費するたび、命中判定の達成値を [消費した《生命力》×1] 点上昇 ([授業レベル×1] D6点まで)。ASp64	自分と同じ速度か速度0の目標に、自分の攻撃が成功した時に使用。《アウル》1点を消費すると、攻撃のダメージが [自分の速度×授業レベル] 点上昇。ASp64	分類が「防具/魔装」のアイテムを使用したガード判定を行うときに使用。ガード判定の達成値が [授業レベル+1] 点上昇。ASp64
	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶ 雷遁・雷死蹴 ASp65	修士 ▶ 読心術 ASp65
放課後	▶ 委員会 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ クラブ レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ レベル <input type="checkbox"/> タイプ 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ レベル <input type="checkbox"/> タイプ 使用回数 <input type="checkbox"/>	▶ レベル <input type="checkbox"/> タイプ 使用回数 <input type="checkbox"/>
	[政治力]の修正値が [授業レベル×2] 点上昇する。基本 p25	(クラブ名にちなんだ単語)力」という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点となる。基本 p25			
	アシ ▶ 保安委員 ASp69	アシ ▶	アシ ▶	アシ ▶	アシ ▶

## 携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	装甲合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	2
▶ 鉄扇	0	1	--	物理ガード サポート ASp85	
▶ 鉄扇	0	1	--	物理ガード サポート ASp85	
▶ マスク	--	--	2	サポート ASp86	
▶ 私服	--	--	--	(青春力)の修正値が2点上昇する。この効果は累積しない。基本 p107	
▶ 後輩	--	--	--	(政治力)の修正値が2点上昇する。この効果は累積しない。基本 p107	
▶ ポーション	--	--	--	《生命力》を1D6点回復と、変調を1つ解除。使用すると、消費される。基本 p107	

## 専攻

▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数

## 成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/>		回数