

# 久遠ヶ原学園学生証

## 学籍情報 - School Register

名前 ▶			
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶	カオスレート ▶		
クラス ▶	部	年	組
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			



## 内申 - School Report

能力値	Academic Ability <b>学力</b>	基本	修正	合計	判定値 ▶
	Romantic Reach <b>青春力</b>	基本	修正	合計	判定値 ▶
	Political Power <b>政治力</b>	基本	修正	合計	判定値 ▶
副能力	<b>力</b>	基本	修正	合計	判定値 ▶
	<b>力</b>	基本	修正	合計	判定値 ▶

## 成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

## レベル

レベル	□
タイプ	
使用回数	○○○○○



## アドレス帳 - Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5

## 健康状態 - Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値 ▶	現在値 ▶
	アウル	基本	修正	限界値 ▶	現在値 ▶
変調	<input type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない			
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇			
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正			
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少			
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要			
<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

## スケジュール - Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	レベル □	レベル □	レベル □	レベル □	レベル □
	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ
放課後	レベル □	レベル □	レベル □	レベル □	レベル □
	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ

## 携行品 - Item

名称	射程	威力	装甲	備考
▶ 基本武器	1	1	--	なし
▶				
▶				
▶				
▶				
▶				

## 専攻

レベル	使用回数
レベル	使用回数
レベル	使用回数

## 成長 - Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数