

久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 - School Register

名前 ▶			
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶	カオスレート ▶		
クラス ▶	部	年	組
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			

成功度表

達成値	成功度
10未満 (失敗)	
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル

内申 - School Report

Academic Ability		基本	修正	合計	判定値 ▶
能力値	学力	+	=		
	青春力	+	=		
副能力	政治力	+	=		
	力	+	=		
副能力	力	+	=		
	力	+	=		



アドレス帳 - Address Book

名前	感情値
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5

健康状態 - Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値 ▶	現在値 ▶
		+	=		
変調	アウル	基本	修正	限界値 ▶	現在値 ▶
		+	=		

- 恐怖 《生命力》が回復しない
- バカ ファンブル率が1上昇
- 空腹 自分の参加した行為判定にマイナス2の修正
- 病気 行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少
- 孤独 アシストに、さらに《アウル》が1点必要
- 眠気 サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復

スケジュール - Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>
	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ
	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○
放課後	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>	レベル <input type="checkbox"/>
	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ	タイプ
	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○	使用回数 ○○○○

携行品 - Item

名称	射程	威力	装甲	備考
▶ 基本武器	1	1	--	なし
▶				
▶				
▶				
▶				
▶				

専攻

レベル	使用回数
レベル	使用回数
レベル	使用回数

成長 - Growth

- 能力上昇 条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する 回数
- 自己修養 授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ 回数
- 青春謳歌 イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ 回数
- 影響拡大 仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ 回数