

久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前 ▶			
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶	アストラルヴァンガード	カオスレート ▶	+2
クラス ▶	部 年 組		
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			



内申 School Report

能力値	Academic Ability	基本	修正	合計	判定値
	学力	10	+	10	3
	Romantic Reach	基本	修正	合計	判定値
青春力	14	+	2	16	5
副能力	Political Power	基本	修正	合計	判定値
	政治力	6	+	6	2
副能力	力	基本	修正	合計	判定値
	力	3	+	3	1
副能力	力	基本	修正	合計	判定値
	力				

成功度表 レベル

達成値	成功度
10未満 (0失敗)	
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル
1



アドレス帳 Address Book

名前	連絡値
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5
▶	好感 1 2 3 4 5
▶	悪感 1 2 3 4 5

健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値	現在値
	16	+	5	21	▶
身体能力	アウル	基本	修正	限界値	現在値
	2	+	1	3	▶
変調	<input type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない			
	<input type="checkbox"/> パカ	ファンブル率が1上昇			
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正			
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少			
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要			
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復			

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	魔力開発 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	生存訓練 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	ライトヒール レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 補助 使用回数 <input type="checkbox"/>	祝福 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 支援 使用回数 <input type="checkbox"/>	ヒール レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 支援 使用回数 <input type="checkbox"/>
	《アウル》の限界値が授業レベル×1] 点上昇する。 p22	《生命力》の限界値が【授業レベル×5】 点上昇する。 p22	《アウル》を1点消費するたびに、キャラクター一人の《生命力》を【1D6 + そのキャラクターに対する《好感》】 点回復する(授業レベル以上、《アウル》は消費できない)。 p35	《アウル》1点を消費し、射撃内のキャラクター一人を目標に《学力》の判定に成功すると、そのシンの際、目標の命中判定の達成値が【授業レベル×1】 点上昇し、《生命力》を1D6点と変調一つ回復する。 p35	キャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、《生命力》の判定に成功すると、目標の《生命力》を【判定の達成値×1】 点回復する。一日に【授業レベル×1】 度まで使用できる。 p35
放課後	クラブ レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>	社交界 レベル 1 <input type="checkbox"/> タイプ 常駐 使用回数 <input type="checkbox"/>			
	《クラブ名にちなんだ単語》力 という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、【コミュレベル×3】 点になる。 p25	終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が【自分の《政治力》の判定値+コミュレベル×2】 以下のアイテムを維持できるようになる。 p24			

携行品 Item

名前	材質	威力	装甲	備考
▶ 基本武器	1	1	--	なし
▶ ワンド	1	1	--	魔法2 p103
▶ レザークロブ	--	--	1	物理制限、堅牢2 p104
▶ シルバーリング	--	--	1	魔法制限 p104
▶ 私服	--	--	--	《青春力》の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。 p107
▶ タリスマン	--	--	--	大失敗や大成功をのぞく判定のサイコロを振り直させることができる。使用すると、消費される。 p107

専攻

レベル	使用回数
▶	
レベル	使用回数
▶	
レベル	使用回数
▶	

成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数