

久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前 ▶			
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶ 阿修羅	カオスレート ▶ -1		
クラス ▶	部	年	組
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			



内申 School Report

能力値	Academic Ability 学力	基本	修正	合計	判定値	2
	Romantic Reach 青春力	基本	修正	合計	判定値	4
	Political Power 政治力	基本	修正	合計	判定値	3
副能力	力	基本	修正	合計	判定値	1
	力	基本	修正	合計	判定値	

成功度表 レベル

達成値	成功度
10未満 (0未満)	
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル
1



アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感
▶	好感 1 2 3 4 5 悪感

健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値	現在値	
	12 + 5 = 17				▶	
アウル	基本	修正	限界値	現在値		
2 + = 2				▶		
変調	<input type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> パカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	応用戦術 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が【授業レベル×1】回増加する。 p23	生存訓練 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 《生命力》の限界値が【授業レベル×5】点上昇する。 p22	縮地 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○ 戦闘に参加しているキャラクター一人を選び、《青春力》の判定に成功すると、自分の速度は、目標の速度と同じ値になる。一回の戦闘で【授業レベル+1】度まで使用できる。 p37	石火 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○ 自分の攻撃が成功したとき、《アウル》を1点消費するたび、ダメージが2点上昇する。目標が天使やその眷属なら、6点上昇する(《アウル》消費は授業レベルまで)。 p37	飛燕 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○ 《アウル》1点を消費すると、命中判定の達成値を自分の現在の速度の分だけ上昇できる。一回の戦闘で【授業レベル+1】度まで使用できる。 p37
	放課後	クラブ レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 〔(クラブ名にちなんだ単語)力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]になる。 p25	メル友 レベル 1 □ タイプ 支援 使用回数 ○○○○ 一人のキャラクターをメル友に設定する。《アウル》を2点獲得できる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。 p24		

携行品 Item

名前	材質	威力	装甲	備考
▶ 基本武器	1	1	--	なし
▶ サバイバルナイフ	0	1	--	物理ガード、安定性3 p102
▶ グレートソード	0	3	--	クリティカル1 p102
▶ 打刀	1	1	--	精度2 p102
▶ シルバーリング	--	--	1	魔法制限 p104
▶ お酒	--	--	--	《アウル》が1点回復し、《眠気》の変調を受ける。使用すると、消費される。 p106
▶ ポーション	--	--	--	《生命力》を106点と変調ひとつを回復する。使用すると、消費される。 p106

専攻

レベル	使用回数
▶	
レベル	使用回数
▶	
レベル	使用回数

成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の口々にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数