



# NPC交友管理シート

NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						
NPC名	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>	好意 1 2 3 4 5 敵意 <input type="checkbox"/>
設定						

●《アクト》1点を消費すると、自分に対して《感情値》を1点以上持っているNPCにアシストをしてもらうことができる。

●《アクト》1点を消費すると、自分に対して《感情値》を3点以上の《好意》を持っているNPCに対して、融資をお願いすることができる。《政治力》の判定に成功すると《お金》一つ獲得。

●アシストや融資をお願いしたら、そのNPCの自分に対する《感情値》の下にある  欄をチェックしよう。そのセッションの間は、この  欄にチェックがついているNPCに対しては、もうお願いをできない(セッション終了時にチェックを消すこと)。